



SECRETARÍA DE
INNOVACIÓN



CURSO SCRUM PRODUCT OWNER AVANZADO

Duración:
30 horas

Nivel:
Avanzado



Implementador: Escuela Superior de Innovación y Tecnología (ESIT)

.....

DESCRIPCIÓN DEL CURSO

01

El curso "Scrum Product Owner avanzado" se ofrece a la población salvadoreña con el propósito de mejorar la eficiencia, efectividad y la capacidad de respuesta a los desafíos actuales de las organizaciones a través de los métodos ágiles de gestión de proyectos, centrándose en el rol del Product Owner en el marco de la metodología Scrum.

En el curso, que se ofrece en formato virtual asíncrono, se hace un repaso de los conceptos clave de Agile y Scrum, haciendo un énfasis en el rol del Product Owner y las actividades que este miembro del equipo Scrum tiene asociadas: gestión ágil de productos, desarrollo de valor en los proyectos, administración del backlog, entre otras; con el fin de formar especialistas que cuenten con las competencias necesarias para asumir este rol dentro del equipo ágil, y que contribuyan con la mejora continua de las organizaciones y de la gestión pública al servicio de la ciudadanía.

El programa de formación está dirigido a personas que deseen profundizar en la metodología de Scrum y hacer énfasis en las actividades y procesos alrededor del Product Owner. Por esta razón, es altamente recomendable tomar este curso tras haber aprobado los siguientes cursos en el marco de la ruta de Scrum ofrecida por la ESIT:

- 1) Curso "Introducción a la Metodología de gestión de proyectos ágiles SCRUM"
- 2) Curso "Metodologías de gestión de proyectos ágiles - Scrum Product Owner"

Esta oportunidad de formación se pone a disposición de la población salvadoreña a través de la Escuela Superior de Innovación y Tecnología (ESIT), gracias al apoyo de la Agencia Española de Cooperación Internacional para el Desarrollo (AECID) para el fortalecimiento de competencias en la Administración Pública.

OBJETIVOS DEL CURSO

102

- Brindar a los participantes los conocimientos que les permitan liderar la creación de productos y servicios exitosos utilizando la metodología Scrum de manera avanzada, dominando técnicas para la gestión del Product Backlog, la planificación estratégica, la estimación del esfuerzo, la medición del valor y la optimización del desarrollo del producto desde el rol de Scrum Product Owner

INDICADORES DE LOGRO

103

- Aplicar los principios y valores del Manifiesto Ágil en la gestión de productos
- Comprender las diferencias entre Product Owner y Product Manager y las responsabilidades de cada rol
- Desarrollar una visión de producto clara y convincente que se alinee con la estrategia empresarial
- Priorizar y gestionar el Product Backlog utilizando técnicas avanzadas
- Planificar y gestionar Sprints de manera efectiva, maximizando el valor para el cliente
- Utilizar métricas e indicadores para medir el progreso y tomar decisiones estratégicas
- Liderar la colaboración y la comunicación con stakeholders y equipos de desarrollo
- Implementar estrategias de lanzamiento exitosas para maximizar el impacto del producto

METODOLOGÍA

104

Este curso, de 30 horas académicas, será impartido en modalidad virtual asincrónica, para lo cual los participantes debidamente inscritos dispondrán de un mes calendario desde el momento de su acceso al aula virtual, para estudiar el material del curso y realizar las evaluaciones alojadas en Google Classroom. El participante no tiene un horario específico para el autoaprendizaje durante este periodo, sino que debe organizar sus espacios y agendas para recibir la formación.

Asimismo, durante el desarrollo del curso y con la finalidad de facilitar la comprensión de los contenidos, se hará uso de un enfoque práctico en el cual se han diseñado actividades de aprendizaje en donde el estudiante reforzará sus conocimientos mediante sesiones expositivas y demostrativas, de igual manera, se propondrán exámenes autoevaluados, con el objetivo de que el participante valide los conocimientos adquiridos en el curso y pueda formar un criterio que le permita brindar soluciones a problemas presentados en entornos reales.

Los estudiantes que cumplan con los requisitos de aprobación del curso recibirán un diploma digital de aprobación, reconociendo de esta forma su logro de aprendizaje.

CONTENIDO GENERAL

105

1. Generalidades de Scrum
 - Repaso de la metodología Scrum. Manifiesto de Agile, Principios del manifiesto de Agile, ¿Por qué son importantes las metodologías ágiles en la administración pública?
 - Diferencias entre Product Owner y Product Manager
 - Cualificaciones y complementos que debe poseer el Product Owner
2. Gestión ágil de productos
 - ¿Por qué es importante la agilidad para su organización?
 - Mentalidades de producto y proyecto
 - Técnicas para modelar la estrategia empresarial y crear una visión de producto
3. Teoría de Scrum y empirismo
 - Complejidad del desarrollo de productos
 - Procesos Definidos y Empíricos
 - Requisitos del empirismo
4. Estructura de trabajo del Product Owner
 - Historias de usuario y Puntos clave para el éxito de un Product Owner
 - ¿Cómo definen los roles, Eventos y Artefactos en la metodología Scrum?
 - Puntos clave para el éxito de un Product Owner
5. Desarrollo de valor en los proyectos
 - ¿Cómo se define el valor en los proyectos? ¿Cómo agregamos valor a los proyectos utilizando esta metodología?
 - Indicadores para medir el valor
 - Valor en los proyectos utilizando datos para la toma de decisiones
6. Administración del Product Backlog
 - Características clave de los "Product Backlog"
 - Definición de Product Backlogs & Hojas de ruta (RoadMap)
 - Visualización y planificación de trabajo futuro
 - Técnicas para ordenar y gestionar el Product Backlog

7. Planificación estratégica para el Product Owner
 - Gestión de la cartera de productos
 - Estrategias para lanzamientos
 - Técnicas para la estimación del esfuerzo (Effort Estimation)
 - ¿Cómo medir el progreso del proyecto?
 - Optimización del Product Backlog
 - Planificación del SPRINT orientado a Product Owner
 - Revisión de los SPRINT

REQUISITOS DE APROBACIÓN DEL CURSO

7.0

Nota media en la realización de evaluaciones en modalidad virtual asincrónica en plataforma Google Classroom



SECRETARÍA DE
INNOVACIÓN

